**Unique Paths**

#include <bits/stdc++.h>

int uniquePaths(int m, int n) {

// Write your code here.

vector<int> mat(n, 1);

for (int i = 1; i < m; i++) {

for (int j = 1; j < n; j++) {

mat[j] += mat[j - 1];

}

}

return mat[n - 1];

}